

## Kinder Programmieren Bremen

Mit Lego, Robotermausen und Minecraft ermöglichen wir Kindern im Alter von acht bis zwölf einen spielerischen Einstieg ins Programmieren.

In der digitalen Bauklötzchen-Welt Minecraft programmieren wir eine Roboterschildkröte, die uns dabei helfen soll Häuser zu bauen, Edelsteine zu suchen oder aus einem Labyrinth herauszufinden. Wir beginnen damit einfache Befehle aneinander zu reihen.

Um der Schildkröte komplexere Aufgaben beizubringen, beschäftigen wir uns ab dem zweiten Termin mit der Verschachtelung von Programmteilen, While-Schleifen und Wenn/Dann Befehlen.

### Termine Kurs 2:

6 Termine, immer sonntags, 15. März, 22. März, 29. März, 5. April, 19. April und 26. April , immer von 10:00 – 11:30 Uhr:

Kosten: 130 Euro inkl. Computer, Lizenzen und Rohkost-Snacks. Ermäßigung auf Nachfrage.

Maximale Teilnehmer\_innenzahl: 6 Kinder

Anmeldung per Mail an: [anmeldung@kinderprogrammierenbremen.de](mailto:anmeldung@kinderprogrammierenbremen.de)

**Veranstaltungsort:**

Seminarraum Kukoon

**Adresse:**

Buntentorsteinweg 29  
28201 Bremen

**E-Mail-Adresse:**

[info@kinderprogrammierenbremen.de](mailto:info@kinderprogrammierenbremen.de)

**Internetadresse:**

[kinderprogrammierenbremen.de/?page\\_id=35](http://kinderprogrammierenbremen.de/?page_id=35)

**Nächste Termine:**

Termine bitte erfragen

**Anmeldungsinfo:**

Anmeldung erforderlich

**Kosten:**

130 Euro