

Eigene Spiele programmieren mit Scratch

Für Jugendliche im Alter von 10 bis 16 Jahren

Ihr wollt lernen, wie ihr selbst eigene kleine Spiele und Animationen erstellen könnt? Wir nutzen dafür die für Kinder und Jugendliche entwickelte Programmiersprache Scratch. Ihr braucht dafür keinerlei Vorkenntnisse, nur Kreativität!

Termin: alle zwei Wochen, freitag, 15:30 – 16:30 Uhr

Ort: Jugendecke der Stadtbibliothek Gröpelingen.

Falls vorhanden, bringt bitte ein eigenes Tablet/iPad mit.

Ein Angebot von:

Stadtbibliothek Gröpelingen

Veranstaltungsort:

Jugendecke

Adresse:

Gröpelinger Bibliotheksplatz

28237 Bremen

Internetadresse:

stabi-hb.de

Nächste Termine:

Termine bitte erfragen

Anmeldungsinfo:

ohne Anmeldung

Kosten:

kostenfrei